

I – APRESENTAÇÃO

O **BRASIL GAME JAM** é uma área do evento Brasil Game Cup Rio 2017 que objetiva a promoção do desenvolvimento nacional de Jogos Eletrônicos. Em sua quinta edição, no ano de 2017, a atração tem como principal objetivo o fomento ao desenvolvimento da indústria de jogos digitais no Brasil, à participação da indústria brasileira de jogos eletrônicos no exterior e o estímulo à criação de ambientes de mercado para o jogo eletrônico brasileiro.

Por meio do **BRASIL GAME JAM** novos talentos serão apresentados através de suas ideias para o desenvolvimento de projetos de jogos eletrônicos e os participantes do projeto selecionado receberão como premiação: Kit de prêmios dos expositores do evento. Todos os jogos produzidos durante o evento serão disponibilizados para experimentação, através de link na página da **BGC**.

O **BRASIL GAME JAM** desta forma contempla e aplaude o desenvolvimento nacional dos jogos eletrônicos, bem como, a participação de estudantes de diversas universidades numa competição saudável em prol da educação tecnológica brasileira.

II – INTRODUÇÃO

O **BRASIL GAME JAM** tem como objetivo reunir desenvolvedores independentes de jogos digitais, compostos por alunos de diferentes universidades do Brasil numa competição saudável e amistosa relacionada ao desenvolvimento de jogos.

O **BRASIL GAME JAM** será realizado dentro do evento Brasil Game Cup, no Centro de Convenções SulAmérica, localizado na Avenida Paulo de Frontin, 1 - Cidade Nova, Rio de Janeiro - RJ, entre os dias 07 e 09 de abril de 2017.

A competição terá início às 14 horas do dia 07 de abril de 2016, em um espaço reservado e exclusivo no centro de convenções.

Dentro deste Projeto estão disponíveis o regulamento, a ficha de inscrição, os critérios de avaliação e todas as informações necessárias para a realização da competição. Procuramos, através da Coordenação do Prof. Vinícius Cassol, da Universidade do Vale do Rio dos Sinos - UNISINOS, com apoio do Prof. Esteban Clua (UFF), organizar um ambiente acolhedor e com qualidade para viabilizar o sucesso desta competição.

III – REGULAMENTO

1º Todos os participantes deverão ser estudantes, com idade igual ou superior a 18 (dezoito) anos.

2º Podem participar estudantes de universidades brasileiras, públicas ou particulares, das categorias de graduação, especialização e pós-graduação. Além de alunos de cursos de desenvolvimentos de jogos.

3º As inscrições poderão ser efetuadas, através do site do evento, a partir do dia 20 e se encerrarão às 23:59 do dia 03 de abril de 2017.

4º As equipes inscritas deverão ser compostas, obrigatoriamente, por 3 (três) pessoas, sendo facultada a inscrição de 1 (um) participante reserva.

5º Não será permitida a substituição de participantes após a inscrição.

6º Dentre os inscritos, 3 (três) competidores participarão da etapa presencial, sendo vedada a substituição de participantes após o início da competição.

7º Para a efetivação da inscrição será necessário upload de documento de identificação com foto; Carteira de Estudante, com validade atualizada, expedida pela Universidade, pelo curso ou pela União Nacional dos Estudantes; e ficha de inscrição preenchida.

8º Todos os documentos relacionados no artigo 7º deverão ser apresentados na etapa presencial.

9º As equipes serão selecionadas através de análise de portfólio e histórico de participação de edições anteriores da Brasil Game Jam, se for o caso.

10º Serão selecionadas até 10 (dez) equipes compostas por alunos de universidades brasileiras (particulares e públicas) e/ou cursos de desenvolvimentos de jogos, observando o limite máximo de uma equipe por cidade.

11º A divulgação das equipes classificadas será publicada no site da Brasil Game Cup, no dia 2 de abril de 2017, podendo ser postergado à critério da organização.

12º Caso haja desistência de alguma equipe, a vaga será oferecida à primeira equipe subsequentemente classificada, desde que não haja outra equipe da mesma cidade já classificada.

13º Os participantes das equipes selecionadas receberão, gratuitamente, passaporte VIP para acesso à Brasil Game Cup.

14º Será de exclusiva responsabilidade das equipes o custeio de seu transporte e hospedagem.

15º A organização do evento disponibilizará um espaço para repouso dos participantes, durante a realização, sendo facultado aos candidatos dispor de pertences de uso pessoal, colchões, *sleeping bags* ou colchonetes.

16º Os participantes terão acesso à Praça de Alimentação do pavilhão, que funcionará em todos os dias do evento, das 13h00 às 19h00.

17º A competição ocorrerá durante o evento Brasil Game Cup e terá duração de 48 horas consecutivas, iniciando-se na sexta-feira, dia 07 de abril de 2017, impreterivelmente às 14 horas, e encerrando-se no dia 09 de abril de 2017 às 14:00.

18º A competição acontecerá no Centro de Convenções SulAmérica, em espaço determinado. █

19º Todas as equipes deverão chegar ao local do evento, impreterivelmente, até às 13h do dia 07 de abril. A equipe que não se apresentar, com todos os seus participantes, até esse horário, estará sumariamente desclassificada.

20º O tema para desenvolvimento do jogo será divulgado pela organização do evento, no ato de abertura da competição, sendo defeso às equipes receber informações preliminares sobre o tema.

21º A Organização da Competição disponibilizará uma equipe de suporte composta por: 1 (um) coordenador para auxiliar em assuntos gerais, sendo vedada qualquer forma de auxílio técnico.

22º Será permitida às equipes, a interação com outras equipes e a consulta à internet.

23º Cada participante será autorizado a levar consigo um notebook, contendo as configurações que atendam a necessidade do participante para o eficaz desenvolvimento do jogo.

24º Os participantes poderão utilizar qualquer *engine* no desenvolvimento do jogo, além de programas para a produção de modelos, texturas, vídeo, músicas e som, desde que possua licença para tal, caso não seja software livre ou versão trial. A Organização da Competição não irá oferecer os softwares, sendo de responsabilidade dos participantes levarem a instalação dos mesmos. O uso de ferramentas “piratas” levará à desclassificação automática da equipe.

25º Ao longo da competição os participantes não poderão deixar as instalações a serem indicadas pela Organização da Competição, sob pena de desclassificação, salvo ante a ocorrência de situação extraordinária, de notória gravidade, mediante expressa concordância dos Organizadores.

26º Os jogos deverão estar finalizados até às 14:00 do dia 9 de abril de 2017, sob pena de desclassificação da equipe.

27º A divulgação do resultado será no efetuada pelo Coordenador do Brasil Game Jam, em cerimônia de premiação, a ser realizada no dia 9 de abril às 19h.

28º Exclusivamente 01 (um) trabalho, dentre todos os apresentados, escolhido através de votação popular ou comissão julgadora, será declarado o vencedor do BGJ da BGC.

29º Não haverá transmissão do BGJ em nenhum canal oficial do evento.

30º Todos os participantes que consolidarem sua inscrição prestarão termo declarando concordância à cessão gratuita dos direitos de imagem oriundos do Brasil Game Jam.

31º Questões não previstas neste regulamento ficam a cargo e decisão da comissão organizadora do **Brasil Game Jam**

IV – INSCRIÇÃO

Cada equipe deverá preencher corretamente a sua inscrição através de formulário disponibilizado no site do evento. Deverá ser submetido em anexo as cópias descritas no

artigo 7º e/ou outros documentos requeridos.

Declaração de Responsabilidade

Eu, _____, _____ (nacionalidade),
_____ (estado civil), _____ (profissão), portador (a)
do documento de identidade n. _____ e inscrito no CPF sob o
n. _____, domiciliado
_____.

Declaro que estas informações são verdadeiras e de minha inteira responsabilidade, e que qualquer inexatidão nesta Declaração implicará na impugnação da inscrição no Brasil Game Jam.

Declaro, também, estar em pleno acordo com o regulamento da Competição Brasil Game Jam.

Local: _____, _____ de _____ de 2017.

Assinatura: _____